

Script : jeu du dragon

```
from random import *
print("Tu te trouves dans une pièce obscure d'un chateau. Devant toi, il y a 4
portes")
print("Tu dois choisir laquelle prendre")
choixporte=input("Choisis 1, 2, 3, 4... : ")
if choixporte=="1":
    print("tu as trouvé un trésor, tu es riche !")
    print("Bravo, tu as gagné !")
elif choixporte=="2":
    print("La porte s'ouvre et un ogre affamé te donne un coup de massue.")
    print("Game Over, tu as perdu !")
elif choixporte=="3":
    print("Il y a un dragon endormi dans cette pièce.")
    print("Tu peux soit :")
    print("1) Essayer de voler l'or du dragon.")
    print("2) Essayer d'échapper du dragon.")
    choixdragon=input("entre 1 ou 2... : ")
    if choixdragon == "1":
        print("Le dragon se réveille et te trouve délicieux.")
        print("Game Over, tu as perdu !")
    elif choixdragon=="2":
        print("Tu échappes au dragon, tu sors du chateau et revois la lumière du
jour.")
        print("Bravo, tu as gagné !")
    else :
        print("Désolé, tu n'as pas entré 1 ou 2")
elif choixporte=="4":
    print("Tu entres dans une pièce où se trouve un sphinx.")
    print("il te demande de deviner à quel nombre il pense entre 1 et 3.")
    nombre=int(input("Quel chiffre choisi-tu ? : "))
    N = randint(1,3)
    if nombre== N:
        print("Déçu, le sphinx émet un sifflement. Tu as deviné juste.")
        print("Il doit te laisser partir")
        print("Bravo, tu as gagné !")
    else :
        print("Le sphinx te dit que tu n'as pas deviné le bon chiffre.")
        print("Tu es désormais son prisonnier à jamais.")
        print("Game Over, tu as perdu !")
else :
    print("Désolé, tu n'as pas entré 1, 2, 3 ou 4.")
print("Aller, essaie encore une fois.")
```